

就藥守護你—藥學 x 護理聯合迎新宿營

活動簡介：

迎新宿營是每年新生入學時最重要的活動，由即將升上大二的同學主辦，且往往都會與校內另一個系合辦，藉此多認識他系的新朋友。這次的宿營是和護理系合辦，三天兩夜的活動包含了早操、破冰小遊戲、大地遊戲、模擬賭場、密室逃脫、大逃殺、晚會和各活動間的串場劇等等，內容豐富多樣，過程中也充滿了歡笑與淚水。此外，宿營活動會有每個新生小隊員和籌辦人員專屬的手繪名牌、小隊牌和營服，在活動結束後許久的今天，成為了回憶的象徵，別有紀念價值。迎新宿營不僅讓新生認識彼此、學長姐和新環境，亦增進了籌辦學長姊們之間的感情，以及處理活動大小事的能力。



籌辦者心得 (藥學三陳柏翰)：

宿營開始在熱氣襲人的時序，至於結束，對我來說宿營從未結束，因為當我聽到「閉上眼，請你閉上眼……。」我就想到那該死的早操，想到早操就讓那一段每天都早起到哭的日子歷歷在目，彷彿昨日。對大一新生來說，宿營可能就只有那短短的三天，但對於籌辦整個活動的我們，宿營代表的是大一升大二的整個暑假生活，那皮膚與衣物間汗水濕黏的觸感，悶熱潮濕的空氣，每天七點

起床，比上課期間還準時的規律生活。我那時沒有住宿，早起通勤到學校，到護理館大家聚在一起的教室，每個人各自埋頭做著手邊的工作：做道具、討論流程、檢討遊戲、背台詞、採購物品、報帳、訂午餐，順便聊天，交流彼此（我們是來自兩個不同的系共同舉辦活動），這時可能會有一個人對我說：「嘿，你又遲到了。」這句話對我來說正象徵著一天的開始，今天又要做些甚麼呢？我是要畫隊上的名牌，還是背一下賭場遊戲賽馬的台詞，等等可能又要排練舞台劇，或是幫忙試玩遊戲，又或者我想先放鬆一下，找護理系的人聊天。在這黏膩的暑假中，我想找尋意義，我在宿營中尋找意義，最後有沒有找到，即便是問現在的我可能也無法回答，我只知道對當時的我來說，過的每一天都是充實的，感覺上是充盈的，宿營飽滿了我的生活。我是這麼想的。那時候甚至覺得日子就會像這樣一直過下去，不會去想到有結束的一天。





不過當然會有結束的一天，宿營正式營期的那三天正是這段日子的尾聲。在籌備期間我們會有很多對活動的檢驗，如一檢、二檢、三檢、總檢，這是他們的名字，我們會實際模擬所有的流程，所有工作人員下去當作自己是新生實際參與一遍，有點像是預先參與宿營的感覺。這整個活動，在新生眼裡是嶄新又新奇，可能些許陌生的，對我們來說則再熟悉不過了，那些排演過無數次的舞台劇、表演，那些反覆試玩過後修正檢討的遊戲、流程。唯一改變的似乎就是，這是最後一次的演出，沒有下一次演出的機會，我們像是演員，在宿營這個舞台謝幕過後，各個都回到各自原本所屬的地方，回到屬於自己的町，放養各自的綿羊。

宿營將原先陌生的人事物聚集在一起，彼此交流、磨合、試著了解對方，在陌生的場域好像找到歸屬感。在半山腰，轉角上的粉紅色建築，我們在那裡搭建舞台。我還記得我會在護理館四樓的紅色沙發上睡懶覺（在我應該去監督遊戲怎麼進行的時候）；我們會坐在一樓堅硬的地板上吃著便當，討論等一下要訂甚麼飲料；然後晚上的時候試圖用手伸進玻璃門的縫隙，去按開門的按鈕，以突破門禁，結果手被夾到；最後，我會在公車站前等待 559 到來的時間裡，遙望著護理館散發出的零星白色燈光（燈未熄的教室裡面可能還有人在為表演練習）。



宿營之後，我未曾再踏入護理館，並非有甚麼原因不再回到那個場所，而是好像沒有甚麼理由去那裡（大二之後，我們的課程也多半在山下，曾經辦活動的那些地方，平常也不會經過）。護理館還在那裡，但是舞台已經崩塌了，崩塌了之後又被風吹走，連根鷹架也不留。曾經熟悉的場所，現在卻顯得陌生……我只覺得人跟人之間的關係、人跟物之間的關係、人與環境之間的關係，無非就是從陌生到熟悉，再從熟悉變回陌生……

有人是這麼說的：「宿營像夢一樣，現在想感覺好不真實。」我倒不覺得像夢，我只覺得像距離遙遠的事物般，超過一年的距離，也超過從山下到半山腰的距離，只因那時的生活與現在的生活差距太大，而感到一種距離感。



制服趴—藥不藥，制服我？

活動簡介：

在剛開學新生們與學長姐們不熟悉的時候，制服趴這個活動就能讓整個系活絡起來！大家穿著自己高中的制服，重拾當時青澀的心情，與同高中的學長姐們一起回憶在高中時的點點滴滴，也與不同高中的朋友們一起分享青春。此外，制服趴還包含許多破冰小遊戲，能夠讓害羞的朋友們慢慢認識系上的彼此！



籌辦者心得 (藥學三周宥則)：

在舉辦制服趴前開會開了很多次，在各種考試、報告的空檔時全力準備這個活動，希望大家能夠藉此活動好好認識彼此，同時也能在課業之餘好好的放鬆！遊戲的部分，我們準備了很多合作小遊戲，目的是為了能讓害羞的朋友們能夠與其他人接觸與交流。我們藉由不同區域的高中分組競賽，各所高中間彼此的切磋使這個活動既有趣又刺激！因為疫情關係，今年的制服趴延後舉辦十分可惜，希望也需要這個活動持續的舉辦下去！

參加者心得 (藥學三朱以誠)：

這次制服趴的主辦方非常的用心，大一的學弟妹和舊生也都熱烈報名參與，不僅現場有令人垂涎的美食，也有精心規劃的各種遊戲，遊戲時更以學校的地緣關係來做分組，讓來自相近縣市的學生有更多的話題和文化交流，並讓不同年級的學生有機會認識彼此。其中精彩的遊戲包含各種不同的內容，像是炒熱氣氛的團康活動、考驗反應速度的小遊戲以及含著水說話的懲罰，不僅讓大家出洋相搏君一笑，也讓大家放下包袱不再過度拘謹，有種系上凝聚的溫馨感。總之我覺得很不錯，算是一種讓不同系級間凝聚感情的方式，但也希望除了大一以外的人如果有空的話可以多多參與，否則系級間的交流也有限，希望這個活動可以年年辦下去！





參加者心得 (藥學四張以真):

這次的制服趴不僅前面的食物很棒，後面的遊戲設計也很好玩有趣。由於自己已經是三年級了，除了打系排以外平常很少有機會去認識學弟妹，雖然一開始也事先知道自己這屆會去的同學有許多，不用怕自己孤單，所以才決定也參加一下這個活動，但最後卻藉由這次的制服趴，讓我有更多機會可以去認識大家。在享用美食的過程與後面的遊戲之中，藉由分組的方式，讓我可以認識許多也是從桃園來的朋友們。雖然感覺自己已經離高中時期有一段距離了，但在與大一大二聊天的過程中，又能讓我勾起一點點的回憶，也能夠與他們分享一些這陣子在系上發生的許多趣事。覺得整個活動下來很有趣也很好玩，是一個辦得很成功的活動。



桌遊角落

活動簡介：

桌遊角落是一種可以增進系上同學情感的活動，大家會聚集在一塊一同遊玩阿瓦隆、狼人殺等桌遊，以培養團隊的默契和增加系上的凝聚力。在活動期間除了有趣的桌遊外，系上還會提供零食讓同學享用，讓大家能在讀書之餘，擁有適當的休閒與放鬆。



參加者心得 (藥學三李翰霖)：

桌遊角落可以說是非常有趣的活動，尤其是阿瓦隆這項桌遊令我印象深刻，在遊玩的過程中我們會經過充份的腦力激盪，分析他人的身份，並攜手同伴一起戰勝對手。然而，桌遊進行的過程固然好玩，使我擁有的最大收穫則是可以認識到一群幽默風趣的學弟妹們。雖然在遊戲的過程中因為扮演角色的需求難免會被欺騙，但在遊戲結束後透過與學弟妹們的聊天，可以認識並更加的了解

他們。我認為透過參加這次的活動除了可以對同儕更加了解外，也增加了系上的向心力與凝聚的感情。

籌辦者心得 (藥學三鄭翔宇)：

身為活動的負責人，我很高興這次桌遊角落的活動能夠圓滿成功，看到大家聚在一起開心聊天、吃東西的樣貌，我認為已經達到了舉辦活動的意義。桌遊角落雖然並不是什麼大型的活動，但我非常珍惜這一次的活動經驗，透過遊戲的進行可以讓我們再度找回童真的感覺，使我們保有這份童趣。這種真摯的情感我認為是非常難能可貴的，也希望之後可以再度參加類似的活動。



藥學聖誕夜

活動簡介：

藥學系聖誕晚會在 12 月舉辦，也會是往年上學期最後一個系上同學聚在一起的活動，會有許多好看的表演，以及好吃的食物，是一個能在準備期末考地獄前與同學們一起同樂、釋放壓力的好機會。



籌辦者心得 (藥學三何森基)：

聖誕晚會鄰近期末，所以我們想在期末舉辦一個聚集大家的晚會，讓大家能在準備期末考前好好地先釋放壓力，因為晚會大概在六點開始，所以我們提供了外燴讓來參加的同學吃得飽飽的，就不會

餓著肚子參與接下來的活動以及欣賞表演，表演的部分我們會讓系學會的各個部門輪流登上舞台，各個部門的表演內容也都不太一樣，有搞笑的相聲、驚豔的舞蹈或者是美麗的歌聲，此外也有許多同學在台上表演獨特的才藝，比如說彈吉他，或者是在台上高歌一曲，還可以發現平常很害羞的同學，其實藏著過人的才藝，讓人感到驚艷呢，在表演的過程中也能漸漸炒熱晚會的氣氛，因為鄰近聖誕節，所以晚會接下來還有交換禮物的活動，可以看到各式各樣的禮物，有實用的、也有毫無用處只具備搞笑效果的禮物，例如一包砂糖或是黑糖，這個環節最讓人緊張了，因為用心準備的人一定很害怕拿到那些很「雷」的禮物吧！但這樣的環節也會是大家情緒最高漲的時候，也能順便應應聖誕節的景，因為聖誕晚會是全年級都能參加，所以也能見到平常很少見到面的同學或者是學長姊弟妹，彼此寒暄幾句，也有助於聯繫同儕之間的感情。

參加者心得 (藥學三林承翰)：

去年的聖誕晚會我覺得辦得滿不錯的，在冷冷的 12 月，大家聚在一起吃吃喝喝，還有系上的大家展現自己的十八般武藝，有出表演的人也都非常用心，特別是我覺得 Emma 老師的部分，情境劇（或相聲？）橋段設計得很好，也有跟台下做互動，帶給大家很多歡笑，作為開場節目馬上炒熱了氣氛，感謝 Emma 老師的賣力演出。另外因為這個是整個系都會參加的活動，平常可能只會遇到同班的同學，也只有這種活動比較有機會遇到不同年級的學長姊弟妹，也方便大家聯繫感情，人多也會比較熱鬧。要特別感謝活動部的人總是需要想辦法在忙碌的學期間舉辦不同的活動讓大家參與，還要煩惱包括場地、食物、經費、節目這些大大小小的瑣事，每個流程都要準備周全，才能夠讓大家玩得開心，一起度過愉快的時間。



Running Pharmacist

活動簡介：

在藥學系系學會活動部策劃的各種活動中，Running Pharmacist 是較偏向動態的育樂活動，活動內容和名稱發想自著名韓國綜藝節目「Running Man」，透過各種考驗敏捷性和反應力的遊戲，讓大家有個機會和系上的同學一起較勁體力、激發潛能，同時藉由運動適當抒發壓力。



籌辦者心得 (藥學二汪育瑄)：

活動前我們開過好幾次會，參考以前的經驗、討論遊戲內容、設計計分機制、獎懲、遊戲難度測試等，也分組各自完成自己份內的工作，並將過程中的資料保存下來留給學弟妹參考。活動當天真的是豔陽高照，在山頂操場辦活動的我們很擔心大家的參與度會隨著溫度上升而下降，幸好參加者都很熱情參與也很包容第一次主辦活動仍出一些差錯的我們，基本上活動過程中，大家對玩遊戲的興趣都頗高的，成效

也不錯，有成功帶動整體氣氛、促進團隊合作與不同年級間的交流，尤其在撕名牌的過程中，我們有設計遊戲機制，參與者可以在挑戰對手、思考策略並躲避我們的追捕，一方面增加遊戲困難度，另一方面讓辦活動的我們能參與並樂在其中，希望 Running Pharmacist 可以每年以不同的形式流傳下去，成為大家的快樂回憶。

參加者心得 (藥學三魏銘佑)：

這次參加 Running Pharmacist 的回憶讓我印象深刻，身為活動部的幹部，以往都是籌辦小組的一員，這次改當參加者，由部內的學弟妹擔綱主要籌辦的工作，所以我對活動內容的細節，在活動進行之前並不知悉，也因此多了幾分驚喜。令我印象最深刻的當然是此次活動的主體—撕名牌遊戲，這是 Running Pharmacist 自第一屆以來承襲的傳統，而這次的遊戲規則也經過修改，讓我們一刻不能鬆懈，疲累卻過癮，上一屆的 Running Pharmacist 很可惜因雨停辦，這次終於讓我體驗撕名牌遊戲的樂趣。活動當天大家頂著烈日，熱情不減的聚集在山頂操場，活動部規劃的遊戲有趣、多樣，道具也多是精心手作，可見學弟妹們為了這次活動投入了許多心思和努力，感謝學弟妹為系上活動的付出，也感謝大家對活動部的支持。

